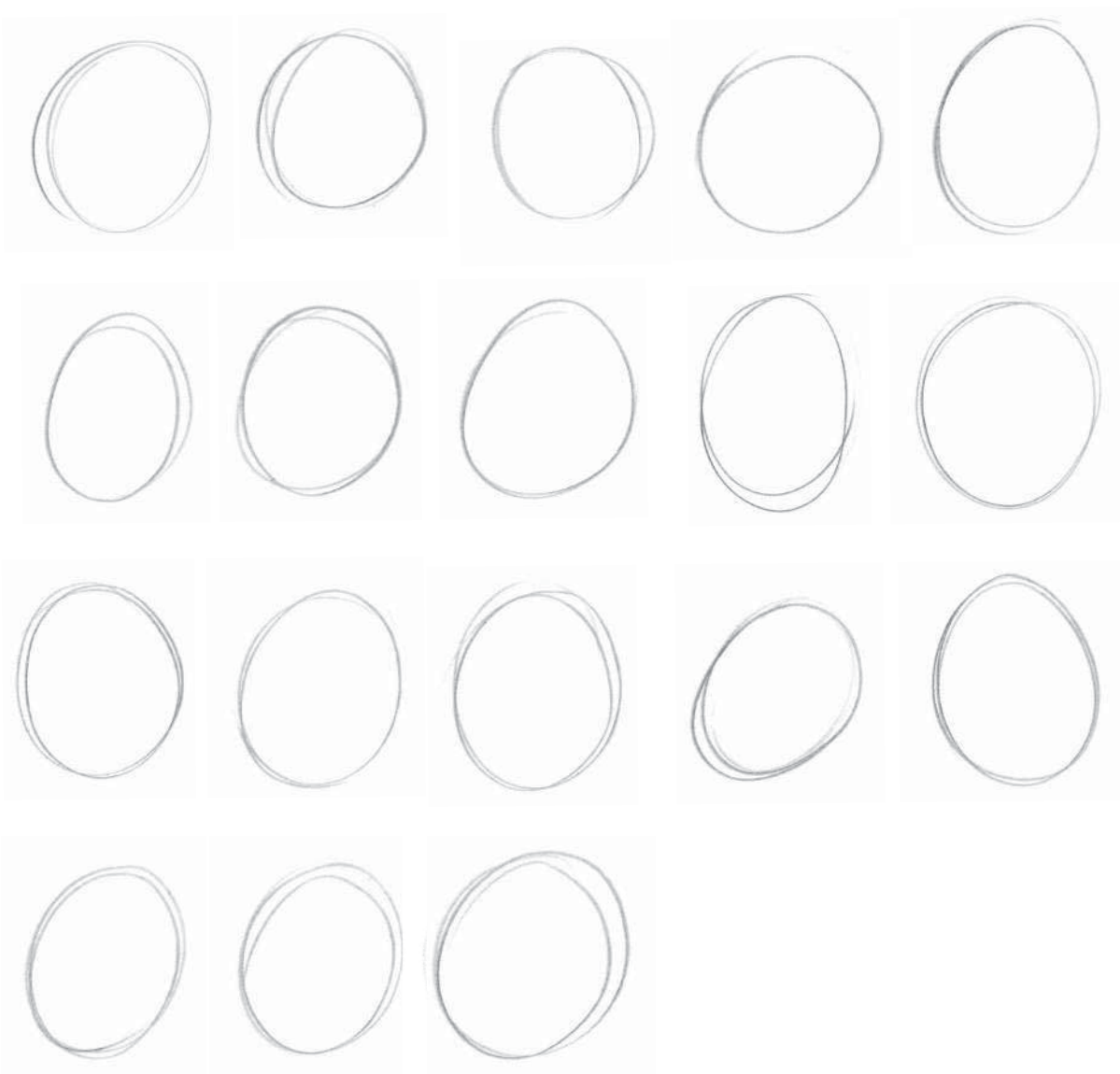


1 Narysujcie głowę

Pierwszym krokiem rysowania konturu jest narysowanie owalu głowy. Zaczynamy od głowy, gdyż ustala ona proporcje dla reszty ciała. Zwróćcie szczególną uwagę na kąt, pod jakim głowa skręca się w lewo lub w prawo.

Gdy rysujecie owal, nie musicie krążyć po obwodzie, lecz narysujcie elipsę jednym obiegiem, pojedynczą linią. Pomagają tu ćwiczenia rysowania okręgów o różnej wielkości i ich rozciągania, aż uda się spójne narysowanie prostego owalnego kształtu.

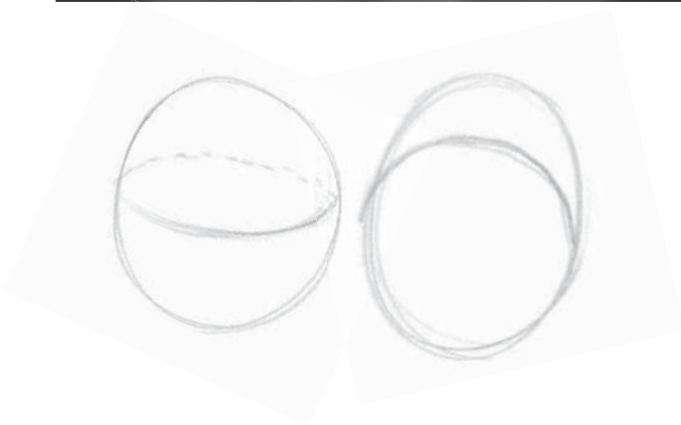
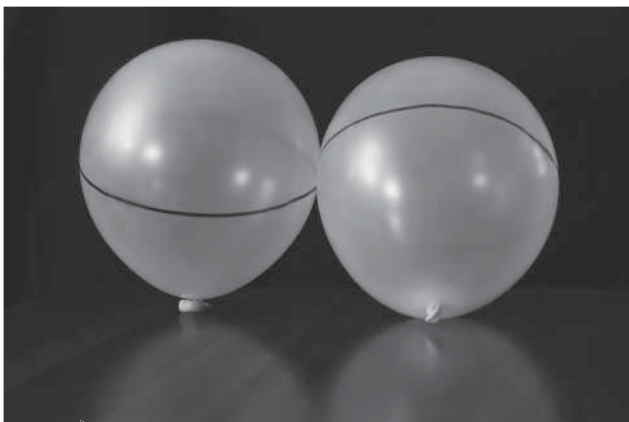


2 Narysujcie mapę twarzy

Musicie teraz określić, w jaki sposób głowa przechyla się w przód i w tył. Myślcie o swoim kształcie jak o kuli, a nie płaskim kole. Kula ma trzy wymiary, a koło tylko dwa. Wiem, że kartka jest płaska i wasze koło ma tylko dwa wymiary, ale możecie sprawić, aby miało głębię, zawijając linię wokół równika kuli.

Aby zobaczyć, jak to działa w rzeczywistości, owińcie gumkę wokół piłki lub narysujcie linię przez środek balonu. Gdy odsuwacie balon lub piłkę od siebie, to krzywa wydaje się wykręcać łukiem w górę. Jeśli przechylicie do przodu, łuk będzie sprawiał wrażenie opadającego w dół.

Ta linia dookoła owalu reprezentuje linię oczu. Broda opadnie na dół owalu. Dół nosa znajduje się w połowie odległości pomiędzy okiem a brodą. Usta znajdują się w połowie drogi między linią nosa a brodą. Możecie dodać te linie, jeśli chcecie pokazać kierunek zwrócenia głowy.



ŚRODEK / OKO

DÓŁ NOSA
USTA
BRODA

